

REGOLAMENTO TORNEO

- **Art.1** – Il torneo è strutturato in due gironi da quattro squadre ciascuno. Le prime due squadre di ogni girone passano il turno e accedono alle semifinali. La prima del girone A giocherà con la seconda classificata del girone B e viceversa. Le squadre terze classificate dei gironi si affronteranno nel giorno delle finali per assegnare la quinta e sesta posizione. Le squadre quarte classificate dei gironi si affronteranno nel giorno delle finali per assegnare la settima e ottava posizione. Ogni gara è giocata da due squadre formate ciascuna da 5 giocatori (di cui un portiere); Ogni gara non può iniziare, o proseguire, se una squadra non avrà almeno 4 giocatori in campo.
- **Art.2** – Ogni rosa sarà formata da un minimo 5 giocatori con un massimo di 8 giocatori. All'atto dell'iscrizione al torneo, ogni squadra deve consegnare all'organizzazione: 1)l'elenco dei componenti della squadra(elenco rosa squadra); 2) le liberatorie di ciascun giocatore; 3) la quota relativa all'iscrizione al torneo. Si ricorda che il torneo è riservato ai ragazzi Under 18, quindi fino ai ragazzi nati dal 1996! Da quest'anno sono ammessi a partecipare al torneo TRE ragazzi fuori quota per ciascuna squadra, di cui: 1 portiere, 1 giocatore di movimento in campo e 1 giocatore di movimento in panchina! Non possono essere schierati in campo nello stesso momento i tre fuori quota, pena la perdita della partita 3-0 a favore della squadra avversaria. Vengono considerati fuori quota i ragazzi nati dal 1994 in poi.
- **Art.3** – La panchina sarà composta al massimo da 3 giocatori;
- **Art.4** – La durata della gara: 2 tempi da 15 minuti effettivi ciascuno, nelle partite dei gironi; 2 tempi di 20 minuti ciascuno nei match a eliminazione diretta. Tra primo e secondo tempo verrà osservata una pausa di 5 minuti. E' ammesso un "time out" facoltativo di 1 minuto per squadra durante ogni tempo di gioco. Il time out dovrà essere richiesto all'arbitro dal capitano della squadra e verrà concesso alla prima palla non in gioco. Le gare valevoli per assegnare la 5° e 6°, 7° e 8° posizione avranno la durata di 2 tempi da 15 minuti di gioco non effettivi.
- **Art.5** – Durante tutto il torneo nessun giocatore potrà essere oggetto di trasferimento tra le varie squadre iscritte, così come non sono ammesse "fusioni" tra una squadra e l'altra;
- **Art.6** – E' obbligatorio l'uso dei parastinchi (i giocatori sprovvisti non scenderanno sul campo di gioco);
- **Art.7** – Nel caso in cui due o più squadre si trovassero alla fine dei rispettivi gironi a parità di punteggio si seguiranno i seguenti criteri per determinare l'ammissione al turno successivo: 1) Scontro diretto, 2) Differenza reti, 3) Reti fatte, 4) Reti subite. In caso di ulteriore parità si farà ricorso al sorteggio;
- **Art.8** – Ogni squadra sarà obbligatoriamente rappresentata da un capitano. Il capitano dovrà indossare apposita fascia intorno al braccio;
- **Art.9** – Le gare potranno iniziare con un ritardo massimo di 30 minuti dall'orario fissato, dopodiché verrà assegnata la partita chiusa a tavolino (3-0) a favore della squadra presente, e eventualmente una penalità in classifica del girone di -1 punto;

- **Art.10** – Vengono assegnati 3 punti in caso di vittoria, 1 punto in caso di pareggio e 0 punti in caso di sconfitta;
- **Art.11** – Per le partite in cui è prevista eliminazione diretta, in caso di persistente pareggio al termine del tempo regolamentare, si disputeranno 2 tempi supplementari di 5 minuti ciascuno. In caso di ulteriore parità alla fine dei tempi supplementari si procederà con il calcio di una serie di 5 rigori alternati per formazione, alla fine dei quali in caso di ulteriore parità, si procederà ad oltranza;
- **Art.12** – Non viene applicata la regola del fuori gioco;
- **Art.13** – **I calci di punizione saranno decretati di prima o di seconda a discrezione dell'arbitro**; i calci di punizione di seconda non rientrano nella somma dei falli per arrivare a calciare il tiro libero.
- **Art.14** – Le rimesse laterali saranno effettuate solo con i piedi, e con palla ferma sopra o fuori la riga gialla che delimita il campo di gioco;
- **Art.15** – Si considera regolare la rete effettuata direttamente da calcio d'angolo;
- **Art.16** – In caso di ripresa del gioco da effettuarsi con palla ferma (punizione, rimesse laterali e calci d'angolo) e su specifica richiesta di distanza effettuata dalla squadra in possesso palla, direttamente al direttore di gara, verrà determinata da quest'ultimo una distanza minima di 4 metri dalla palla;
- **Art.17** – Tutte le riprese di gioco da palla ferma, devono essere effettuate entro 3 secondi pena la perdita di possesso della palla a favore dell'avversario; se la battuta dei calci di punizione avviene dopo 3 secondi dal fischio dell'arbitro il possesso della palla verrà assegnato alla squadra difendente, tramite una rimessa laterale.
- **Art.18** – Il portiere può segnare dalla propria metà campo solo se il pallone è già in gioco, quindi il portiere non può segnare da sua rimessa in gioco.
- **Art.19** – La rimessa in gioco effettuata dal portiere o da un giocatore da fondo campo, deve avvenire all'interno dell'area di rigore con palla ferma e il compagno ricevente deve entrarne in possesso del pallone al di fuori dell'area di rigore, pena calcio d'angolo. Analoga sanzione viene decretata nel caso in cui il portiere trattenga la palla nelle mani per più di 5 secondi. Su parata in presa o possesso palla del portiere con le mani, la ripresa del gioco potrà essere effettuata con le mani o attraverso il lancio del portiere con i piedi;
- **Art.20** – Il portiere può calciare o rinviare il pallone al di là della metà campo e comportarsi come un giocatore; il portiere commette infrazione: 1) se dopo aver giocato il pallone lo tocca, nuovamente e nella stessa azione di gioco, nella propria metà del campo senza che il pallone sia toccato o giocato da un avversario; 2) tocca il pallone con le mani all'interno della propria area di rigore dopo il passaggio volontario di un compagno di squadra. Nel primo caso sarà assegnato un semplice calcio di punizione di seconda alla squadra avversaria; nel secondo caso sarà

assegnato calcio d'angolo alla squadra avversaria. Il portiere, come tutti i giocatori di movimento, non può intervenire in scivolata sul pallone.

- **Art.21** – Nel caso in cui il portiere tocchi la palla con le mani al di fuori dell'area di rigore, verrà sanzionata una punizione e lo stesso, sarà punito con relativo cartellino a seconda della pericolosità dell'azione di gioco.
- **Art.22** – Nel corso della partita possono essere effettuati un numero illimitato di cambi, sempre che avvengano a gioco fermo e dopo l'autorizzazione dell'arbitro a cui fa fatta specifica richiesta;
- **Art.23** – Nel corso della partita l'arbitro può sanzionare, mediante esposizione al giocatore interessato ammonizione (cartellino giallo), o espulsione (cartellino rosso) diretta o per doppia ammonizione. Un giocatore espulso non può sostare in panchina né ai bordi del rettangolo di gioco. Il giocatore espulso(per doppia ammonizione)viene squalificato per l'incontro successivo ed analogo provvedimento viene comminato al giocatore che raggiunge le tre ammonizioni in più gare. Il giocatore espulso dal campo di gioco in maniera diretta, sarà squalificato da subito per la gara successiva e l'organizzazione si riserva di sommare altre giornate a seconda della gravità dell'episodio di gioco che ha scaturito l'espulsione. Si precisa che l'espulsione diretta non azzerava le precedenti ammonizioni. Tutte le entrate in scivolata considerate dall'arbitro pericolose, saranno punite con fallo ed ammonizione. Le ammonizioni accumulate verranno azzerate quando saranno concluse le semifinali. **La bestemmia sarà punita con l'espulsione diretta e 2 giornate di squalifica.**
- **Art.24** – Dopo l'espulsione di un giocatore la formazione rimarrà in inferiorità numerica per un periodo massimo di 2 minuti o fino alla prima rete subita, poi subentrerà, ad eccezione del giocatore precedentemente espulso, se disponibile un giocatore dalla panchina;
- **Art.25** – **Fino al sesto fallo di squadra saranno concessi calci di punizione di prima o di seconda a discrezione dell'arbitro, dal settimo fallo in avanti sarà concesso tiro libero. Le punizioni di seconda non concorrono al cumulo di falli.**
- **Art.26** – L' organizzazione per consentire il miglior svolgimento della competizione potrà esaminare eventuali problematiche esposte alla sua attenzione. E' comunque inappellabile qualsiasi decisione presa dal comitato organizzatore;
- **Art.27** – Se una squadra non riesce a rispettare l'impegno della gara prevista da calendario, dovrà accordarsi con le squadre interessate ai vari spostamenti di giornata e d'orario. Dopo tale accordo (accettato da tutte le squadre interessate allo spostamento) si dovrà informare tassativamente l'organizzazione per l'aggiornamento del calendario. Il tutto comunque deve garantire il regolare svolgimento del torneo nelle date e negli orari previsti.

Per tutte le normative non citate esplicitamente si assume e vige il regolamento calcio a 5 della F.I.G.C.